

Seelenfänger

Charakterblatt

Charakter

Aspekte

Konzept

Dilemma

Aspekt 1

Aspekt 2

Aspekt 3

Stress

1 2 3 4 5 6

Körperlich ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Geistig ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Konsequenzen

Leicht² ☐

Mittel⁴ ☐

Schwer⁶ ☐

Extrem⁸ ☐

(Leicht)² ☐

Fate Punkte

Erholungsrate ☐

Aktuell ☐

Die Leiter

Legendär +8

Episch +7

Fantastisch +6

Hervorragend +5

Großartig +4

Gut +3

Ordentlich +2

Durchschnittlich +1

Mäßig +0

Schwach -1

Fürchterlich -2

Die vier Ergebnisse

Fehlschlag: Aktion misslingt
oder Erfolg mit
einem großen Haken

Gleichstand: (0 Erfolgsstufen)
Erfolg mit kleinem
Haken

Erfolg: (1-2 Erfolgsstufen)
Erfolg ohne Haken

Voller Erfolg: (3+ Erfolgsstufen)
Erfolg mit einem
zusätzlichen Bonus

Spieler

Fertigkeiten

Hervorragend +5

Großartig +4

Gut +3

Ordentlich +2

Durchschnittlich +1

Stunts

Stunt 1

Stunt 2

Stunt 3

Stunt 4