

Seelenfänger

Charakterblatt

Charakter

Aspekte

Konzept _____

Dilemma _____

Aspekt 1 _____

Aspekt 2 _____

Aspekt 3 _____

Stress

1 2 3 4 5 6

Körperlich

Geistig

Konsequenzen

Leicht² _____

Mittel⁴ _____

Schwer⁶ _____

Extrem⁸ _____

(Leicht)² _____

Fate Punkte

Erholungsrate Aktuell

Die Leiter

Legendär	+8
Episch	+7
Fantastisch	+6
Hervorragend	+5
Großartig	+4
Gut	+3
Ordentlich	+2
Durchschnittlich	+1
Mäßig	+0
Schwach	-1
Fürchterlich	-2

Die vier Ergebnisse

Fehlschlag:	Aktion misslingt oder Erfolg mit einem großen Haken
Gleichstand:	(0 Erfolgsstufen) Erfolg mit kleinem Haken
Erfolg:	(1-2 Erfolgsstufen) Erfolg ohne Haken
Voller Erfolg:	(3+ Erfolgsstufen) Erfolg mit einem zusätzlichen Bonus

Spieler

Fertigkeiten

Hervorragend +5

Großartig +4

Gut +3

Ordentlich +2

Durchschnittlich +1

Stunts

Stunt 1

Stunt 2

Stunt 3

Stunt 4