

Seelenfänger

Charakterblatt

Charakter

Spieler

Aspekte

Konzept _____

Dilemma _____

Aspekt 1 _____

Aspekt 2 _____

Aspekt 3 _____

Stress

1 2 3 4 5 6

Körperlich ○ ○ ○ ○ ○ ○

Geistig ○ ○ ○ ○ ○ ○

Konsequenzen

Leicht² ○ _____

Mittel⁴ ○ _____

Schwer⁶ ○ _____

Extrem⁸ ○ _____

(Leicht)² ○ _____

Fate Punkte

Erholungsrate ○ Aktuell ○

Die Leiter

Legendär +8
Episch +7
Fantastisch +6
Hervorragend +5
Großartig +4
Gut +3
Ordentlich +2
Durchschnittlich +1
Mäßig +0
Schwach -1
Fürchterlich -2

Die vier Ergebnisse

Fehlschlag: Aktion misslingt
oder Erfolg mit
einem großen Haken
Gleichstand: (0 Erfolgsstufen)
Erfolg mit kleinem
Haken
Erfolg: (1-2 Erfolgsstufen)
Erfolg ohne Haken
Voller Erfolg: (3+ Erfolgsstufen)
Erfolg mit einem
zusätzlichen Bonus

Fertigkeiten

Hervorragend +5

Großartig +4

Gut +3

Ordentlich +2

Durchschnittlich +1

Stunts

Stunt 1

Stunt 2

Stunt 3

Stunt 4